

1. 動作分析

- ・残像表示 (ストロモーション)
- ・合成比較 (サイマルカム)
- ・映像分析 (アナライザー)

2. 試合分析

- ・統計分析 (タギング)
- ・戦術分析 (3Dアナライザー)